Envoyé en préfecture le 06/08/2022 Reçu en préfecture le 06/08/2022

Affiché le

ID: 056-215601493-20220801-DEC2022\_26-DE

Département du Morbihan Arrondissement de Vannes Canton de Muzillac Commune de NOYAL-MUZILLAC

## DECISION n°2022-26 du 1er août 2022

OBJET : AVENANT N° 1 - MARCHÉ DE TRAVAUX D'EXTENSION DE LA MAISON DU PATRIMOINE – BOULANGERIE - CREATION D'UN LABORATOIRE DE PATISSERIE – LOT N° 3

Le Maire,

Vu le code général des collectivités territoriales, notamment ses articles L.2122-22 et L.2122-23;

Vu l'ordonnance n°2015-899 du 23 juillet 2015 relative aux marchés publics,

Vu le décret n°2016-360 du 25 mars 2016 relatif aux marchés publics,

Vu la délibération du conseil municipal du 25 mai 2020 portant délégation au maire pour prendre des décisions dans le cadre des articles L 2122-22 et L 2122-23 du code général des collectivités territoriales ;

Vu la consultation relative au marché de travaux d'extension de la Maison du patrimoine - Boulangerie – création d'un laboratoire de pâtisserie, alloti en dix lots : un 1<sup>er</sup> lot "terrassement/VRD", un 2<sup>ème</sup> lot "Gros œuvre", un 3<sup>ème</sup> lot "Charpente/couverture", un 4<sup>ème</sup> lot "Charpente/menuiserie", un 5<sup>ème</sup> lot "Couverture/ardoise", un 6<sup>ème</sup> lot "Menuiserie extérieure", un 7<sup>ème</sup> lot "Cloisons sèches", un 8<sup>ème</sup> lot "Revêtements de sols", un 9<sup>ème</sup> lot "Electricité" et un 10<sup>ème</sup> lot "Plomberie/ventilation" ;

Vu les notifications d'attribution des dix lots du marché en date du 5 octobre 2021 ;

Vu la nécessité de modifier le montant du lot n° 3 « Charpente/couverture », à la demande du maître d'œuvre en date du 23 juin 2022, pour des plus-values d'étanchéité et d'ossature ;

## Décide :

Article 1 : Le lot 3 " Charpente/couverture" attribué à la société ADCBI est modifié comme suit :

Montant initial du lot 3 « Charpente/couverture » 50 186,49 € HT

22 393,38 € HT

Nouveau montant du lot 3

Montant avenant n°1

72 579,87 € HT

Le Maire, Patrick BEILLON